



Missió Jaguar

Jacobo Feijóo

Il·lustracions de Martín Rodríguez

144 pàg.

978-84-18592-67-6

L'Agència Kronos et necessita per a una nova missió. Però, aquest cop, hauràs de col·laborar amb un ex-membre dels teus rivals, l'Agència Kraken! La vostra missió consisteix a viatjar a l'època maia per saber si hi hagué una reina guerrera força important i aconseguir tota la informació possible sobre les estàtues Chac Mool. Recorda! Una errada i podràs quedar-te per sempre al passat... Et refies de la teva nova companya?

TEMÀTICA: la història, la cultura maia, els viatges en el temps i el treball en equip.

GÈNERE: narrativa, aventures, humor, llibre-joc.

EDUCACIÓ EMOCIONAL: la presa de decisions, la resiliència i l'interès per la història i les cultures alienes.

CLAUS PER A LA LECTURA

L'època maia

Aquesta aventura ens situa en l'època maia i ens convida a descobrir aquesta cultura mil·lenària i les seves tradicions i figures importants, com la reina guerrera o les estàtues Chac Mool.

El treball en equip


Aquesta missió proposa que els agents de Kronos s'uneixin als seus antics enemics per poder sortir-se'n. De vegades cal treballar en equip fins i tot amb qui menys ens esperem per a poder aconseguir els nostres objectius.

La perseverança


La presa de decisions és clau en aquesta lectura. Potser no sempre encertem els passos a seguir a la primera, però és important continuar intentant-ho perquè l'Agència Kronos ens necessita i no els podem abandonar.

MÉS RECURSOS


 Propostes didàctiques descarregables a www.animallibres.cat.

 En la pàgina web de l'Agència Kronos trobaràs recursos, jocs i molt més per seguir completant missions!



 Amb les tres bessones i l'home de Mayapán aprendrem més sobre cultura maia.



 Completa més missions amb la resta de llibres de la col·lecció «Agència Kronos».

