LLEGIM I JUGUEM AMB

El lleó

animallibres

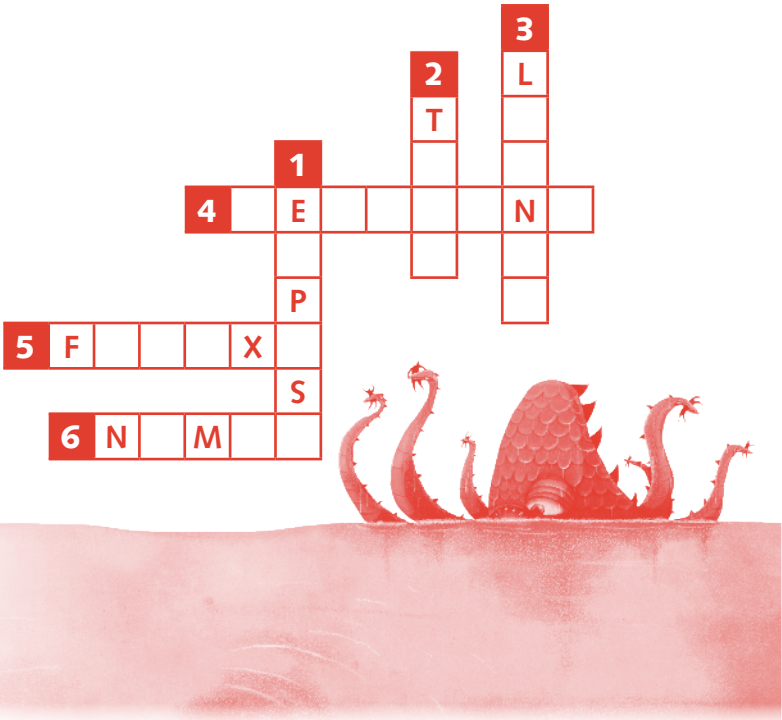
El lleó

Índex

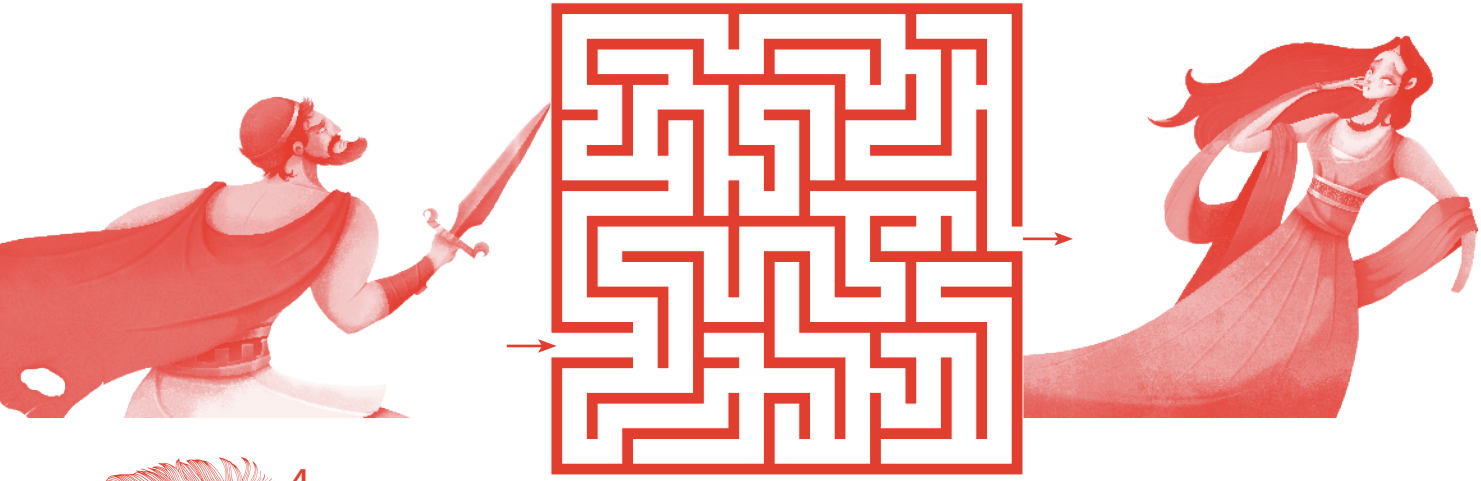
1. L'Odissea 4
2. Don Quixot 6
3. El viatge de Gulliver a Lil·liput 8
4. L'illa del tresor 10
5. Romeu i Julieta 12
6. El jove rei Artús 14
7. Frankenstein 16
8. Tirant lo Blanc 18
9. La volta al món en 80 dies 20
10. El geperut de Notre-Dame 22
11. Heidi 24
12. El llibre de la selva 26
13. Peter Pan 28
14. La cabana de l'oncle Tom 30

1 Resol els mots encreuats.

1. Ulisses defensa el palau d'Ítaca amb ella.
2. Quan l'acabi, Penèlope decidirà qui es casarà amb ella.
3. Ulisses deixa cec Polifem amb ella.
4. Corrents d'aigua en espiral provocats per Caribdis.
5. Telèmac la utilitza per lluitar contra els enemics.
6. Calipso ho és.



2 Ajuda Ulisses a tornar amb Penèlope.



3 Ens diverteix contar mentides. Descobreix-les.

a) El déu Posidó ajuda Ulisses en el seu viatge.
b) Polifem és un monstre amb set caps.
c) Ulisses i els seus mariners pregunten a un endeví com tornar a casa.
d) Penèlope es casa amb un altre home en veure que el seu marit no torna.

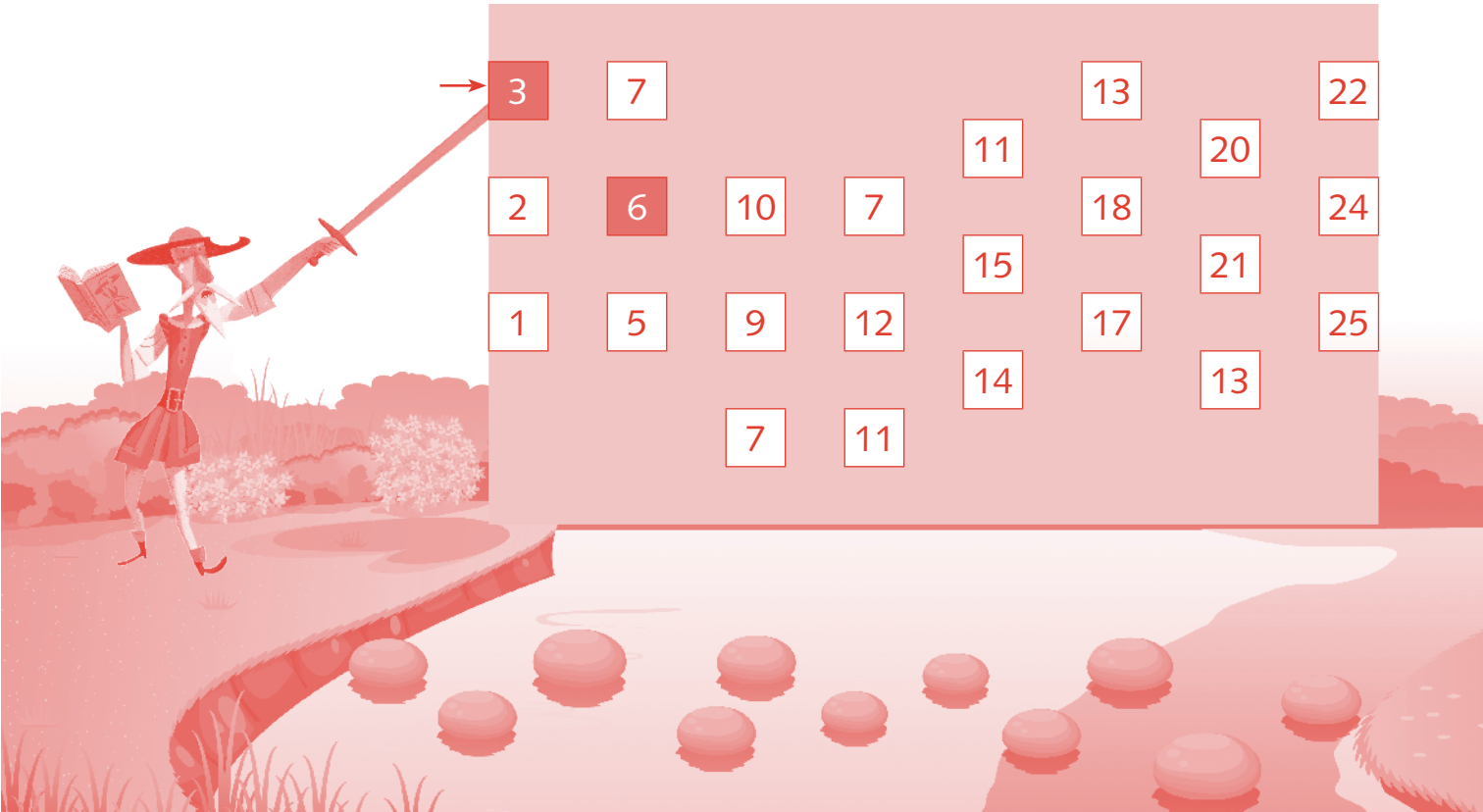
4 Pinta el dibuix.

1 **Ordena les accions segons el relat.**

2 **Troba deu paraules relacionades amb el món de la cavalleria.**

A	S	D	C	G	C	O	M	B	A	T
E	S	P	A	S	A	Q	W	E	R	T
S	H	J	S	L	V	P	M	N	M	V
C	V	C	T	A	A	D	F	G	A	H
U	Ç	V	E	N	L	M	A	V	D	E
D	O	Ç	L	I	L	E	S	C	U	T
E	V	L	L	A	N	Ç	A	A	R	O
R	E	G	N	E	I	C	V	B	A	N
H	O	N	O	R	Z	S	A	E	I	O

3 **Ajuda don Quixot a creuar el riu fent salts de tres en tres. Pinta les caselles.**



3. EL VIATGE DE GULLIVER A LIL·LIPUT

1 Troba el camí perquè Gulliver arribi a l'illa de Lil·liput.

2 Què es diu per animar a escapar d'un perill? Pinta la correcta.

A l'atac!

Campi qui pugui!

Més clar que l'aigua!

3 Encercla aquests elements.

- Els dos botons de l'armilla de Gulliver.
- Quatre teulades acabades en punta.
- Cinc lil·liputencs.
- Una finestra rodona.
- Un cubell.

4. L'ILLA DEL TRESOR

1 Busca els cinc lloros diferents i encercla'ls.

2 Quins d'aquests objectes no són de pirata? Barra'ls.

3 Ordena les lletres, forma paraules i relaciona.

FRECO → .....

PAMA → .....

MÓTI → .....

VALLIXE → .....

4 Qui ho diu? Relaciona.

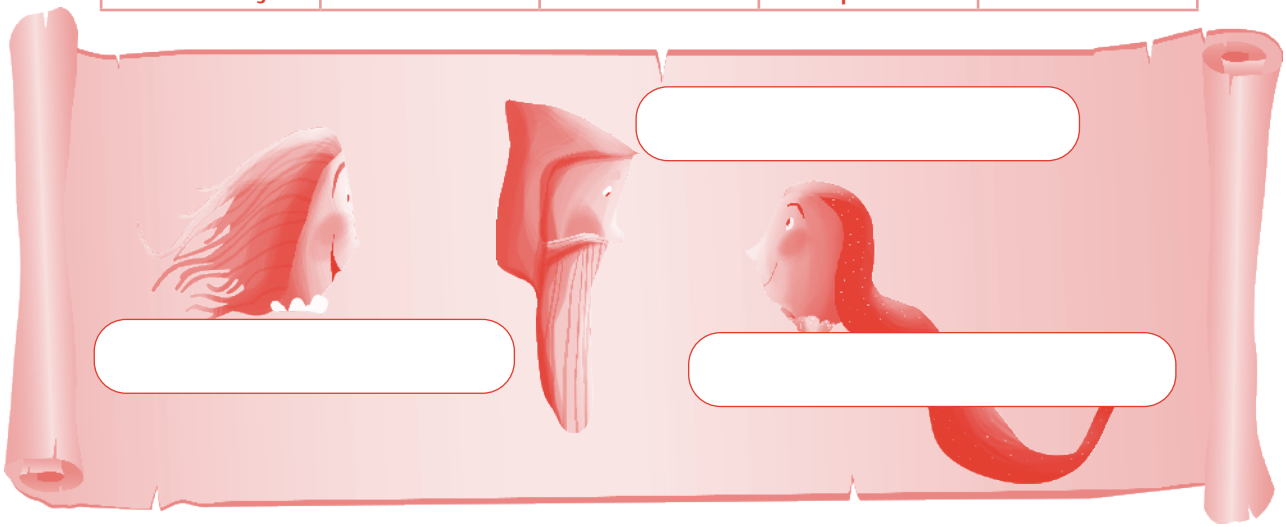
Han dit que quan portem el tresor al vaixell, ens el robaran.

I de segur que després ens llançaran als taurons.

O ens doneu el mapa o no sortireu vius del fortí!

1 Escriu el nom dels personatges on correspongui. N'hi ha algun que sobra, para atenció!

Fra Llorenç	Romeu Montesco	Fra Terenci	Julieta Capuleto	Príncep de Verona



2 Què ocorre després d'aquesta escena? Pinta la resposta correcta.

Romeu i Julieta marxen de viatge de noces a Tailàndia.
Romeu i Julieta ballen el vals nupcial davant dels Capuleto i dels Montesco.
Un cop casats, s'acomiaden abans de marxar cadascú a casa seva.

3 Troba i encercla en aquesta escena...

- Una barba blanca molt llarga.
- Un home a terra.
- Uns mitjons amb ratlles horitzontals.
- Una camisa amb botons.

4 Barra els disbarats que trobis.

- La història s'esdevé a França, a la ciutat de París.
- Els protagonistes són dos adolescents de famílies riques.
- Romeu es casa amb Rosalina.
- Fra Llorenç no vol ajudar Romeu i Julieta a estar junts.
- El beuratge que pren Julieta la deixa com morta una estona.
- Julieta es clava el punyal en notar com batega el cor de Romeu.

6. EL JOVE REI ARTÚS

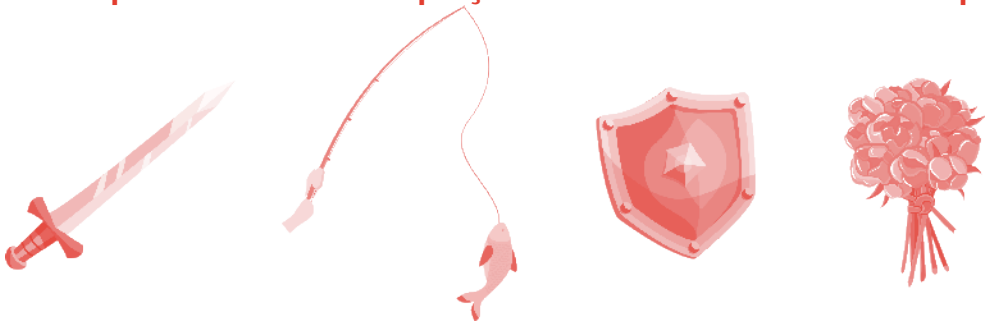
1 **Uneix els números i descobreix un personatge clau de la història.**

2 Pinta les lletres del nom del mag en aquest teclat.

3 Relaciona.

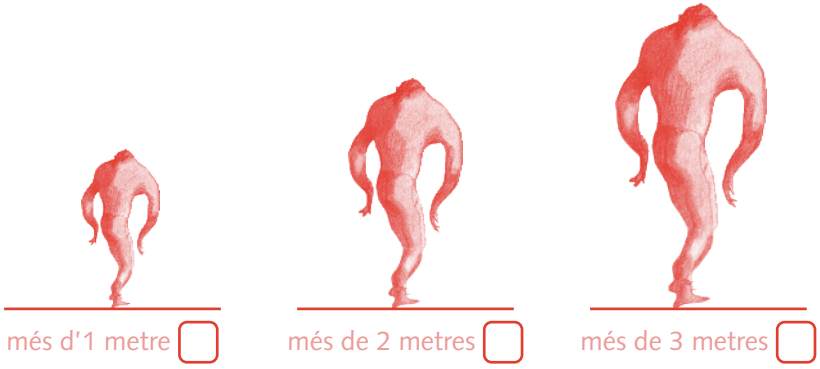
Artús •	• Cavaller que participa en el torneig.
Lancelot •	• Bruixa dolenta i envejosa.
Kay •	• Fill del rei Uther i hereu al tron.
Morgana •	• Fill del senyor del castell.

4 Què va fer aparèixer Merlí a la plaça de Camelot? Encercla la resposta.



1 **Pinta amb verd el país on neix Víctor Frankenstein i, amb blau, on passa la seva infantesa.**

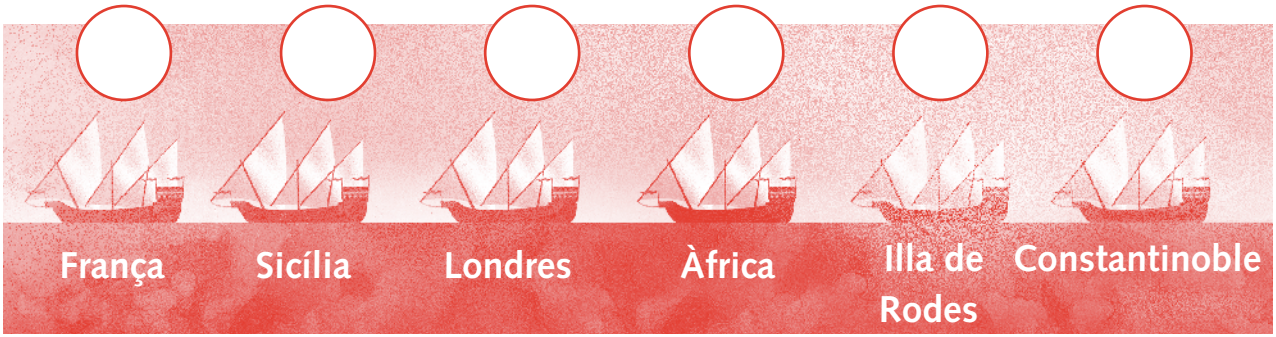
2 **Quants metres fa l'home que crea Víctor Frankenstein?**



3 **Marca el dibuix que no està repetit.**

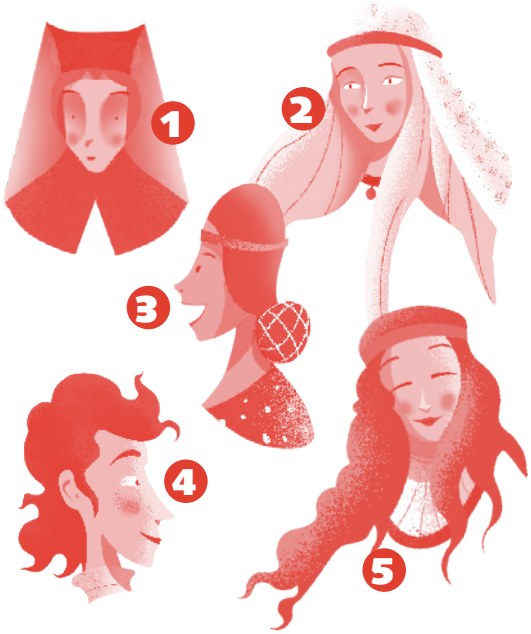
8. TIRANT LO BLANC

1 **Ordena els vaixells segons els viatges de Tirant.**



2 **Busca en la sopa de lletres els noms d'aquests personatges i escriu-los.**

Q	E	C	U	T	Y	U	I	O	P	L	K	J	H
P	L	A	E	R	D	E	M	A	V	I	D	A	E
Z	X	R	I	C	O	M	A	N	A	G	S	D	Z
V	B	M	G	Z	V	B	N	M	L	J	L	H	T
A	S	E	P	D	F	G	H	J	K	L	P	O	I
Q	W	S	C	E	Ç	R	Z	C	G	H	F	E	R
A	V	I	U	D	A	R	E	P	O	S	A	D	A
D	G	N	N	I	U	T	E	W	Q	V	B	N	N
Z	X	A	M	C	V	B	F	E	T	Y	U	I	T
Q	W	E	V	R	T	Y	U	I	O	P	L	J	E



1 .....

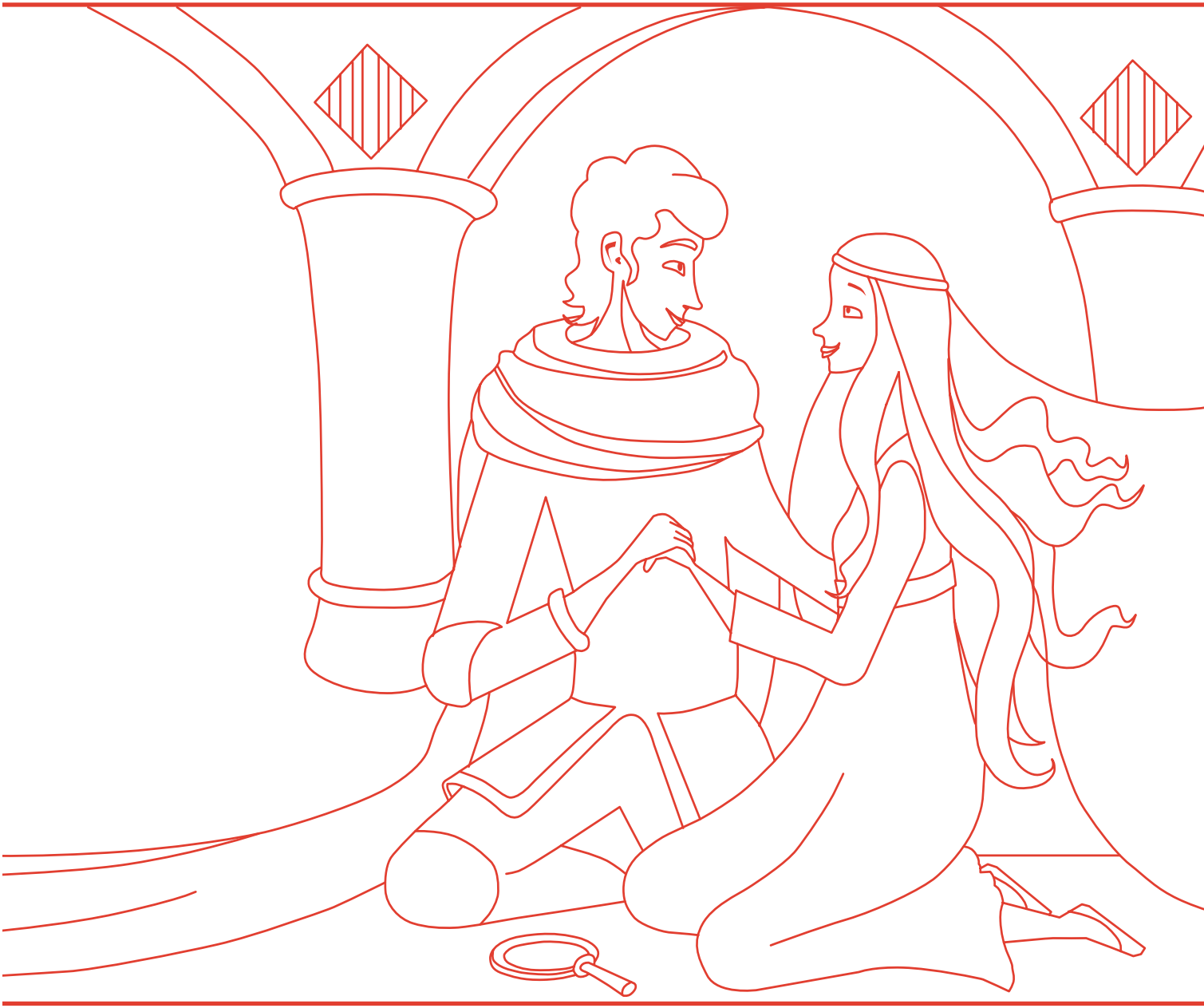
2 .....

3 .....

4 .....

5 .....

3 Pinta el dibuix.



9. LA VOLTA AL MÓN EN 80 DIES

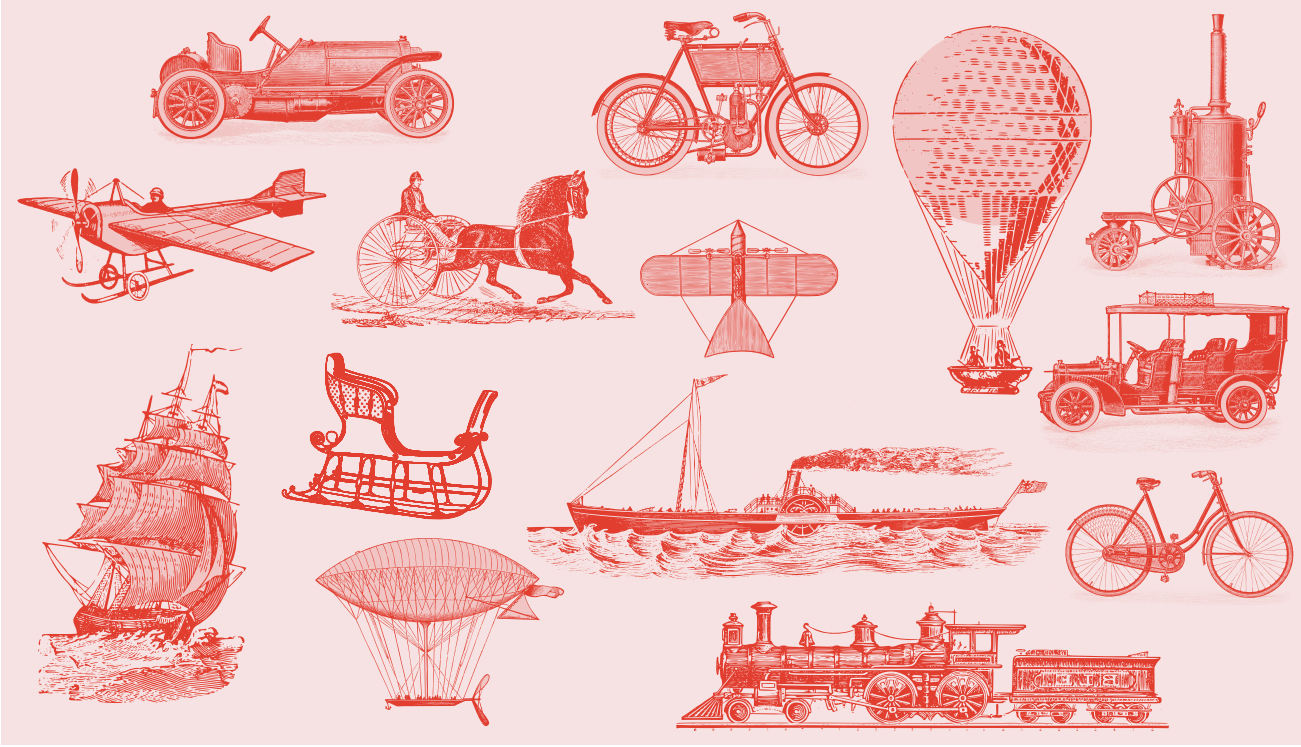
1 Encercla l'opció correcta.

a) En quants dies pretén Phileas fer la volta al món?

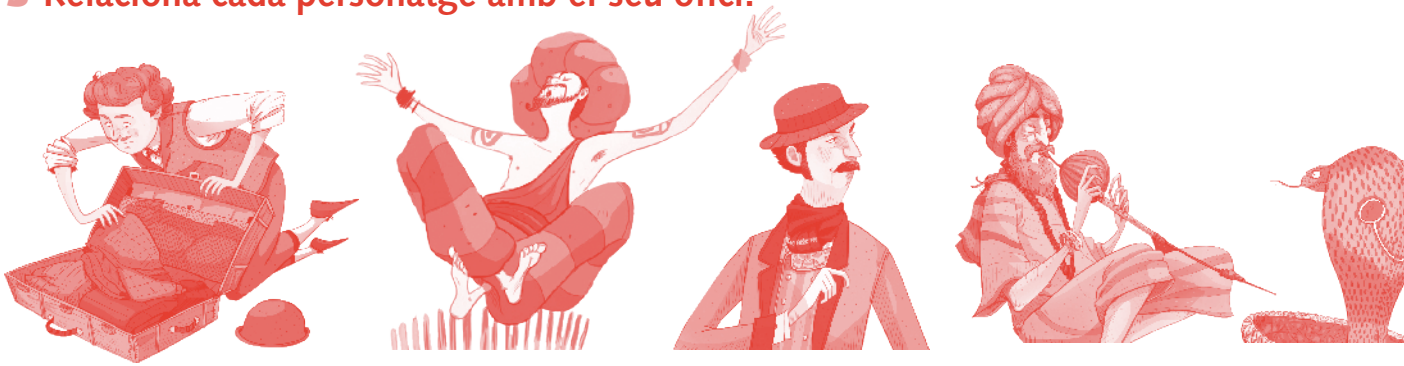
70 80 90

b) A què jugava Phileas amb els seus amics?

2 Identifica els quatre mitjans de transport en què viatgen Phileas i Passepartout.



3 Relaciona cada personatge amb el seu ofici.



Faquir | Encantador de serps | Detectiu | Criat

4 Què es diu quan dues persones s'enamoren? Ordena les lletres i descobreix-ho.

Semblen dos NSOCOMLI.

.....

10. EL GEPERUT DE NOTRE-DAME

1 Identifica i ordena les lletres que formen el nom d'aquesta catedral. Fixa-t'hi bé perquè sobren lletres!

La catedral de ..... es troba a París.

2 Quines mentides diuen aquests personatges? Pinta-les.

3 Resol aquests mots encreuats amb paraules de la lectura.

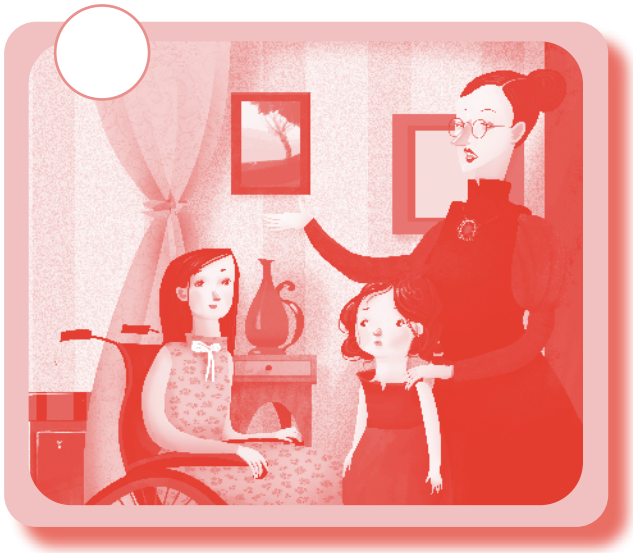
1. Als contes, dona lletja i dolenta, amb poders màgics.
2. Estar sorprès, esbalaït, mirant alguna cosa.
3. Que té gepa.
4. Cop pegat amb un fuet.
5. Home que s'encarrega de tocar les campanes.

					1								
				2	B				B				
3	G						T						
			4	F			T						
					X								
5			M					R					

4 Com sonen les campanes? Encercla la resposta.

- Ding-dong, ding-dong!
- Glu, glu, glu!
- Xim, xim!
- Cloc, cloc!
- Pam, pam!

1 **Ordena segons com passa al llibre.**



2 Completa amb les paraules correctes. Després, relaciona les imatges amb les oracions. Hi ha paraules que sobren, posa-hi atenció!

CLARA | MAJORDOMA | PARE | TIA | HEIDI | AVI

A. És l' ..... de la Heidi.
B. És l'àvia de .....
C. És la ..... Dete.
D. És la ..... de la casa.

3 Troba les diferències.

1 Encercla quins animals crien en Mowgli.

2 Què passa després d'aquesta escena? Pinta la resposta.

3 Un d'aquests animals no surt al llibre. Ratlla'l.

MONA llop PANTERA

girafa SERP OS

4 Ordena i escriu els noms d'aquests personatges.

BHEERAGA

OBLAO

AKA

ALKEA

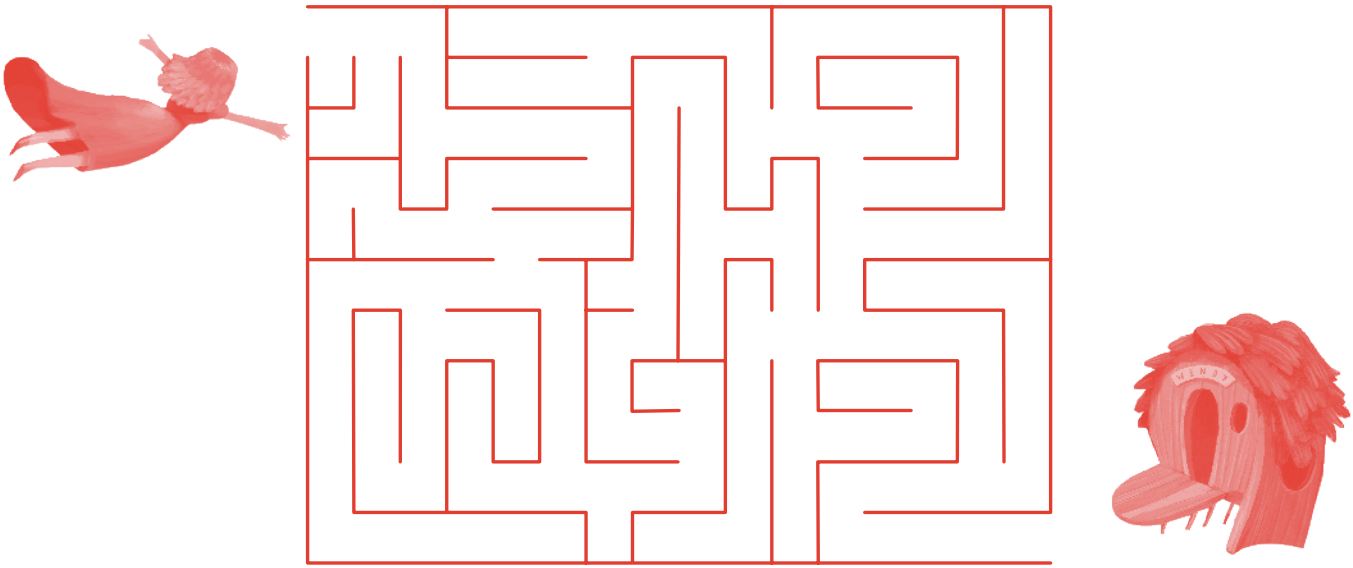
....

5 Què és en realitat la Flor Vermella? Encercla la resposta.

13. PETER PAN

1 Quina és l'ombra que es correspon amb el dibuix? Encercla-la.

2 Ajuda la Wendy a arribar a la caseta. Qui l'ha construïda?



3 **Quin soroll fa el cocodril que ronda el capità Garfi? Marca-ho.**

☐ Piu-piu. ☐ Plaf. ☐ Tic-tac. ☐ Toc-toc. ☐ Ring.

4 **Escriu el nom dels personatges.**

W ☐ ☐ ☐ Y

P ☐ ☐ ☐ ☐

☐ A ☐

☐ A ☐ F ☐

C ☐ ☐ P ☐ ☐ E ☐ A

T ☐ G ☐ ☐ L L ☐

5 **Què és un garfi? Encercla'l.**

14. LA CABANA DE L'ONCLE TOM

1 Ratlla la mentida.

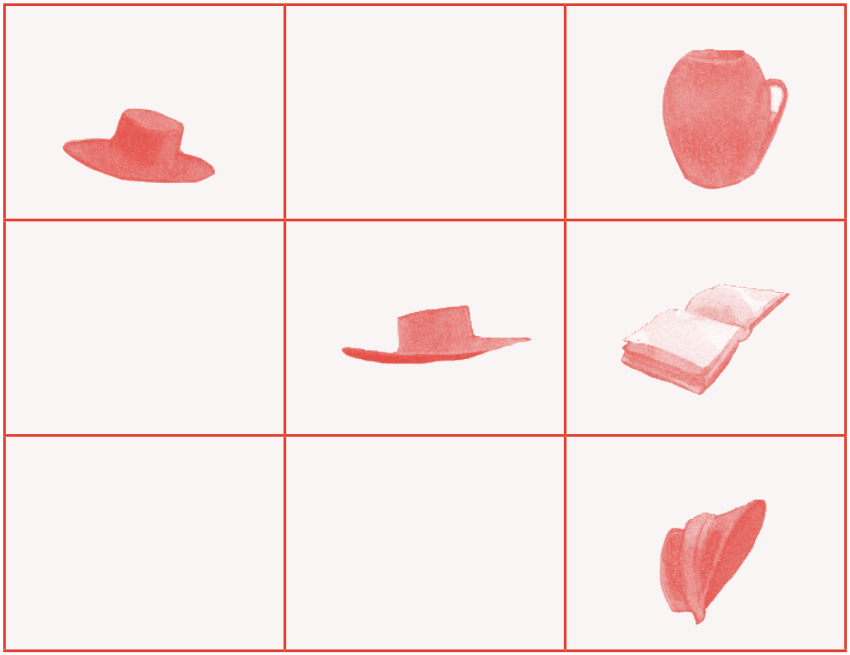
L'Elisa s'escapa amb el seu fill en Harry de casa d'en Shelby.

En Tom no arribà a ser lliure mai.

Una nena salvà en Tom, que va caure al riu.

L'Elisa es va disfressar d'home i en Harry de nena per pujar al vaixell.

2 Completa el sudoku. No pot repetir-se cap dibuix en una mateixa línia.



3 **Pinta el dibuix.**

© Mar Aranda i David Morell

© Animallibres, SL
Apartat de correus 6141
08080 Barcelona
www.animallibres.cat